

## Конкурс «Знатоки Информатики».

14 апреля в рамках Дней науки в кабинете 405 состоялась интеллектуальная игра «Знатоки Информатики». В событии приняли участие студенты группы второго курса Д-204 (дизайнеры) и первого курса МК-22 (машинисты крана).

В ходе выполнения заданий студенты продемонстрировали знания и умения в различных областях Информатики и Информационных технологий. Одним из сложных конкурсов стал – ДЕШИФРАТОР, где ребятам предлагалось разгадать зашифрованное послание с помощью азбуки Морзе, а потом из полученных слов выстроить фразу.

Непростым оказалось и задание – СЧЕТОВОД, где нужно было правильно перевести единицы измерения информации из Гигабайт в биты и наоборот.

А вот с личностями, которые внесли вклад в развитие Информатики, оказалось попроще. Многие ребята без ошибочно узнавали по фотографии главных героев и называли их заслуги перед обществом.

Еще одним непростым заданием стала классификация логотипов программ по типологии программного обеспечения: системное, прикладное, инструментальное.

Каждая команда достойно сражалась за звание – ЛУЧШАЯ. Победу в интеллектуальной игре одержали:

- команда «Фиксики», группа МК 22 (Долгих Роман, Назаров Данил, Глухих Данил, Осинцев Антон, Зырянов Алексей).
- команда «В-450», группа Д-204 (Платов Константин, Давыдов Максим, Баженова Татьяна, Юдина Виктория)
- команда «Windows», группа Д-204 (Киреева Анастасия, Шевелев Антон, Журенкова Дарина, Костина Ангелина)

Роль экспертов выполняли студенты 3 курса специальности «Программирование в компьютерных системах» Воложанин Иван и Бабин Данил.

Все активные участники интеллектуальной игры были поощрены оценками «ОТЛИЧНО» за работу на уроке.

